



## REGOLAMENTO C.S. PALLACANESTRO 2013/2014

### Partecipazione

Sono ammessi a partecipare al campionato in oggetto gli alunni purchè regolarmente iscritti e frequentanti la Scuola di 1° grado Statale e non **-CATEGORIA UNICA NATI NEGLI ANNI 2000 - 01 – 02(2003 NEI CASI DI STUDENTI IN ANTICIPO SCOLASTICO)**.

### Composizione delle squadre

Ogni squadra potrà iscrivere a referto in ogni gara un massimo di 12 giocatori, di cui 5 scendono in campo. Non sono ammesse squadre con un numero inferiore di 8 giocatori. Nel caso in cui una squadra si presenti con meno di 8 giocatori, la gara non verrà effettuata e la squadra in difetto avrà partita persa per 20 a 0 e un punto in meno in classifica.

### Impianti ed attrezzature

I campi sono di norma regolamentari; sono tollerate misure diverse. I canestri sono di tipo regolamentare (altezza m. 3,05), i palloni regolamentari (n. 6 ). Ogni squadra è tenuta a portare un pallone di basket.

### Regole Tecniche

#### Valore dei punti

- La realizzazione del canestro su azione di gioco vale sempre 2 punti; ovvero anche quando viene effettuato al di fuori dall'area dei 6,75.
- Per ogni fallo subito da una giocatrice con o senza palla durante le varie fasi di gioco, 1 punto, e possesso di palla (con rimessa laterale nel punto più vicino) viene assegnato alla squadra del giocatore che subisce il fallo.

#### Norme di gioco

Non è previsto un limite di falli individuali.

Non sono previsti tiri liberi, salvo le sanzioni previste per i falli tecnici ai giocatori o alla panchina.

E' previsto 1 minuto di sospensione per ciascuna squadra per ciascun tempo di gioco.

In caso di palla a 2, il gioco verrà ripreso con una rimessa laterale (nel punto più vicino) della squadra in difesa.

#### Avvicendamento dei giocatori

Nel secondo tempo di gioco l'insegnante deve obbligatoriamente sostituire almeno 3 dei 5 giocatori che hanno disputato il primo tempo. Questi 3 giocatori possono essere sostituiti nel corso del secondo tempo solo con atleti che non hanno preso parte alla gara, mentre i 2 giocatori che hanno disputato il primo tempo possono essere sostituiti con chiunque. Si

possono effettuare sostituzioni in ogni momento della gara. Si ritiene soddisfatto tale obbligo quando un giocatore rimane in campo per la durata di un qualsiasi tempo di gioco.

### **Superamento della metà campo**

Il tempo per portare o far pervenire la palla in attacco è di 8 secondi. Vigè la regola dell'infrazione di campo. Rimangono vigenti tutte le altre regole a tempo (3", 5", 24")

### **Durata azione di attacco**

Ogni qualvolta un giocatore acquisisce il controllo di una palla viva sul terreno di gioco, la sua squadra deve effettuare un tiro entro 24 secondi.

### **Difesa**

E' obbligatoria la difesa individuale e non è consentita alcun altro tipo di difesa.

È permesso il raddoppio di marcatura sulla palla.

Ogni volta che l'arbitro rileva una "infrazione per la difesa illegale" dovrà interrompere il gioco. Alla prima infrazione ammonirà ufficialmente l'insegnante; alla seconda infrazione l'arbitro comminerà un fallo tecnico all'insegnante che non influisce nel computo dei falli per il bonus di squadra.

### **Fallo tecnico del giocatore in campo**

Il fallo tecnico di un giocatore in campo è sanzionato con due tiri liberi più la rimessa dal punto centrale della linea laterale da parte della squadra avversaria. Viene conteggiato nel bonus dei falli di squadra.

### **Fallo Tecnico alla panchina**

Il fallo tecnico alla panchina è sanzionato con due tiri liberi più la rimessa dal punto centrale della linea laterale da parte della squadra avversaria. Non viene conteggiato nel bonus dei falli di squadra.

### **Fallo di squadra**

Non è previsto alcun bonus per i falli di squadra commessi in un periodo di gioco.

### **Identificazione dei giocatori**

Per il riconoscimento degli atleti può essere utilizzato:

- la certificazione con foto attestata dal Dirigente Scolastico – vedi modello allegato alla nota di questo Ufficio n. 7344 del 06.12.2013;
- un qualsiasi documento di identità personale.

L'identificazione dei giocatori dovrà avvenire previa presentazione all'arbitro dell'incontro di un elenco (in duplice copia) - **allegato n. 1** - dei giocatori a firma del Dirigente Scolastico comprendente nome, cognome e data di nascita.

### **Accompagnatori**

In tutte le fasi le squadre partecipanti devono essere accompagnate da personale direttivo o docente della scuola che ne assume le responsabilità. Non è ammessa la presenza di persone estranee alla scuola.

### Assistenza sanitaria

Per tutti i partecipanti è obbligatorio la certificazione medica prevista dall'art. 3 del Decreto del Ministero della Salute del 24.04.2013, modificato dall'articolo 42/bis della legge 9 agosto 2013 n. 98 di conversione del D.L. n. 69/2013 e di assicurazione contro gli infortuni.

### Arbitraggio

La F.I.P., in linea di massima procederà all'arbitraggio degli incontri che si disputano solo a Benevento. Comunque, in assenza dell'arbitro, fungeranno da arbitri e segnapunti, insegnati, genitori, atleti e studenti scelti dalla scuola organizzatrice dell'incontro.

### MODALITÀ DI SVOLGIMENTO

Il torneo prevede la partecipazione di 5 squadre suddivise in 2 gironi che si affronteranno tra loro con partite di andata e ritorno per il girone A e partite di sola andata per il girone B. Accederanno alla finale le squadre vincitrici dei due gironi.

<b>Girone A</b>
I.C. TORRE BN
I.C. S. GIORGIO S.

<b>Girone A</b>	Giorno	Data	Orario	Impianto	Incontro
	Venerdì	21/03/14	14,00	Pallazz. Sport Calvi	S. Giorgio S. – Torre Bn
	Giovedì	27/03/14	14,00	Pal. Torre Bn	Torre Bn - S. Giorgio S.

<b>Girone B</b>
I.C. TELESE T.
I.C. MONTESARCHIO 1
I.C. AIROLA

<b>Girone B</b>	Giorno	Data	Orario	Impianto	Incontro	
	Venerdì	21/03/14	14,00	Palestra "Foschini" Telese T.	A	B
			14,30		PERDENTE A-B	C
			15,00		C	VINCENTE A-B

### Tempi di gioco (Girone A)

Saranno effettuati 4 tempi di 10 minuti effettivi ciascuno, con intervalli di 2 minuti tra il primo ed il secondo tempo e tra il terzo e il quarto tempo, mentre tra il secondo ed il terzo tempo è previsto un intervallo di 10 minuti.

### **Tempi di gioco (Girone B)**

Saranno effettuati 4 tempi di 5 minuti effettivi ciascuno, con intervalli di 1 minuti tra il primo ed il secondo tempo e tra il terzo e il quarto tempo, mentre tra il secondo ed il terzo tempo è previsto un intervallo di 5 minuti.

Nel girone B, per stabilire le prime due che scenderanno in campo, si effettuerà un sorteggio il giorno stesso della manifestazione.

### **Casi di parità**

Nel caso di parità al termine dei tempi regolamentari, si svolgerà un tempo supplementare di 3 minuti ed, in caso di ulteriore parità, si procederà all'effettuazione dei tempi supplementari ad oltranza, fino a quando non si sblocchi la parità.

*Il Coordinatore EFS*

Vincenzo FEDERICI

